

# Flashcards

# Vêtements



**#Soyvisual**

Fotografías pertenecientes al sistema #Soyvisual  
Soyvisual.org es un proyecto de Fundación Orange. Licencia: CC (BY-NC-SA)

**Fundación**



# Flashcards. **Vêtements**

Estas tarjetas contienen imágenes y palabras en torno al vocabulario de la ropa.

Las flashcards son tarjetas de aprendizaje y sirven para estimular la memoria activa, de forma que el niño puede relacionar la pregunta con la respuesta con un apoyo visual.

Estas flashcards están preparadas para ser impresas. La forma más cómoda de imprimirlas es utilizando papel fuerte, que recortaremos y luego pegaremos. Si se quiere conservar para múltiples ocasiones se recomienda plastificar cada tarjeta.

Además de los juegos aquí propuestos puedes trabajar tantas actividades como se te ocurran.

## **Juegos con flashcards**

---

### **Señalar la palabra**

Coloca las tarjetas sobre la mesa de forma que queden todas visibles. Puedes comenzar con unas pocas y después ir aumentando la dificultad a medida que el niño o niña conozca más palabras.

Pídele que señale una tarjeta que represente una prenda concreta y que después diga el nombre de dicha ropa.

### **La ficha que falta**

Juego para estimular la memoria de los niños. Consiste en mostrar un cierto número de tarjetas. El niño debe memorizarlas durante un momento, después se tapan, y se retira una. El niño tiene que saber cuál es la ficha de la ropa que ha desaparecido.

### **Arriba las tarjetas**

Cada niño tiene su colección de flashcards encima de la mesa. El tutor pronuncia uno de las prendas y ellos tienen que alzar la flashcard que corresponda a esa ropa.

Una variante de este juego es, en lugar de pronunciar la palabra, enseñarla escrita en un folio (como si fuera un cartel o una flashcard gigante). Los niños tienen que alzar la tarjeta correspondiente a la palabra mostrada.

### **Memory con vocabulario**

Esta actividad estimula la memoria a la vez que practicamos y aprendemos vocabulario en torno a la ropa.

Para este juego imprimiremos solo tarjetas con la cara de las imágenes y no la cara anversa.

Coloca todas las tarjetas boca abajo sobre una mesa. Levanta dos. Si son iguales, déjalas boca arriba y levanta otras dos. Si son diferentes, vuelve a colocarlas boca abajo y levanta otras dos. Cuando se haga una pareja, se pronuncia en alto la palabra de la ropa que representa. El juego se termina cuando todas las tarjetas están boca arriba.

### **¿Cuántas recuerdas?**

Colocamos un grupo de flashcards sobre la mesa. Dejamos un par de minutos para memorizar las prendas de ropa y después las tapamos. Los niños deben escribir en una hoja de papel aquellas prendas que recuerdan.

### **Dictado gráfico**

El niño o niña debe escribir en un cuaderno las palabras que se le muestran mediante la flashcard. Para ello, quien dirige el juego va mostrando las fichas mudas una a una mientras los niños van escribiendo las palabras.

# Flashcards. Vêtements



Manteau

Peignoir

# Flashcards. Vêtements



Maillot  
de bain

Culotte

# Flashcards. Vêtements



Écharpe

Chaussette



# Flashcards. Vêtements



Slip

Chemise

# Flashcards. Vêtements



T-shirt

Veste

# Flashcards. Vêtements



Survêtement

Blouson



# Flashcards. *Vêtements*



Toile cirée

Jupe

# Flashcards. Vêtements



Casquette

Gant

# Flashcards. Vêtements



Maillot

Pantalon

# Flashcards. Vêtements



Salopette

Chapeau

# Flashcards. Vêtements



Sweat-shirt

Chaussure