

Flashcards

Toys



Flashcards. Toys

Estas tarjetas contienen imágenes y palabras en torno al vocabulario de los juguetes.

Las flashcards son tarjetas de aprendizaje y sirven para estimular la memoria activa, de forma que el niño puede relacionar la pregunta con la respuesta con un apoyo visual.

Estas flashcards están preparadas para ser impresas. La forma más cómoda de imprimirlas es utilizando papel fuerte, que recortaremos y luego pegaremos. Si se quiere conservar para múltiples ocasiones se recomienda plastificar cada tarjeta.

Además de los juegos aquí propuestos puedes trabajar tantas actividades como se te ocurran.

Juegos con flashcards

Señalar la palabra

Coloca las tarjetas sobre la mesa de forma que queden todas visibles. Puedes comenzar con unas pocas y después ir aumentando la dificultad a medida que el niño o niña conozca más palabras.

Pídele que señale una tarjeta que represente un juguete concreto y que después diga el nombre de dicho juguete.

La ficha que falta

Juego para estimular la memoria de los niños. Consiste en mostrar un cierto número de tarjetas. El niño debe memorizarlas durante un momento, después se tapan, y se retira una. El niño tiene que saber cuál es la ficha del juguete que ha desaparecido.

Arriba las tarjetas

Cada niño tiene su colección de flashcards encima de la mesa. El tutor pronuncia uno de los juguetes y ellos tienen que alzar la flashcard que corresponda a ese juguete.

Una variante de este juego es, en lugar de pronunciar la palabra, enseñarla escrita en un folio (como si fuera un cartel o una flashcard gigante). Los niños tienen que alzar la tarjeta correspondiente a la palabra mostrada.

Memory con vocabulario

Esta actividad estimula la memoria a la vez que practicamos y aprendemos vocabulario en torno a los juguetes.

Para este juego imprimiremos solo tarjetas con la cara de los juguetes y no la cara anversa.

Coloca todas las tarjetas boca abajo sobre una mesa. Levanta dos. Si son iguales, déjalas boca arriba y levanta otras dos. Si son diferentes, vuelve a colocarlas boca abajo y levanta otras dos. Cuando se haga una pareja, se pronuncia en alto la palabra del juguete que representa. El juego se termina cuando todas las tarjetas están boca arriba.

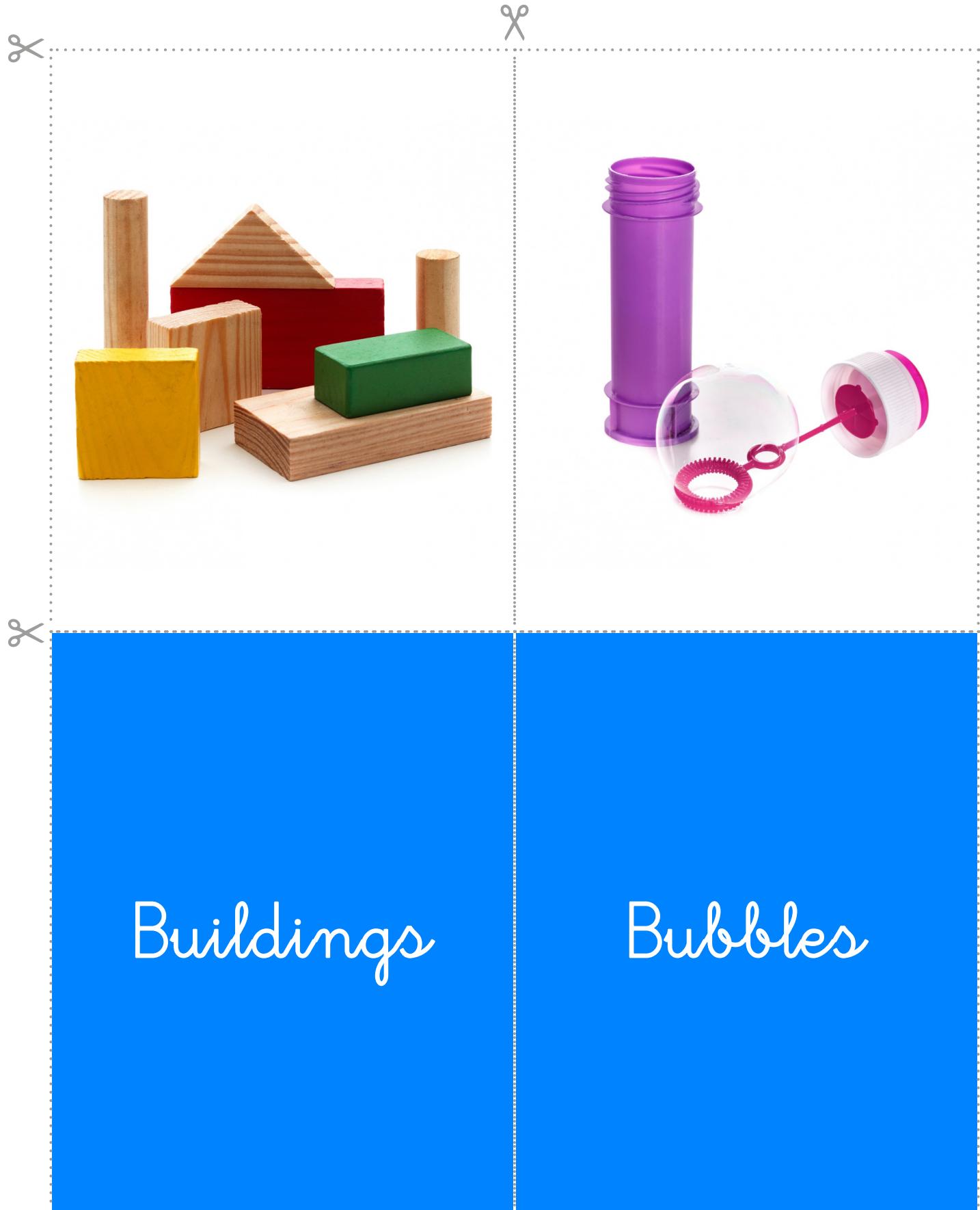
¿Cuántas recuerdas?

Colocamos un grupo de flashcards sobre la mesa. Dejamos un par de minutos para memorizar los juguetes y después las tapamos. Los niños deben escribir en una hoja de papel aquellos juguetes que recuerdan.

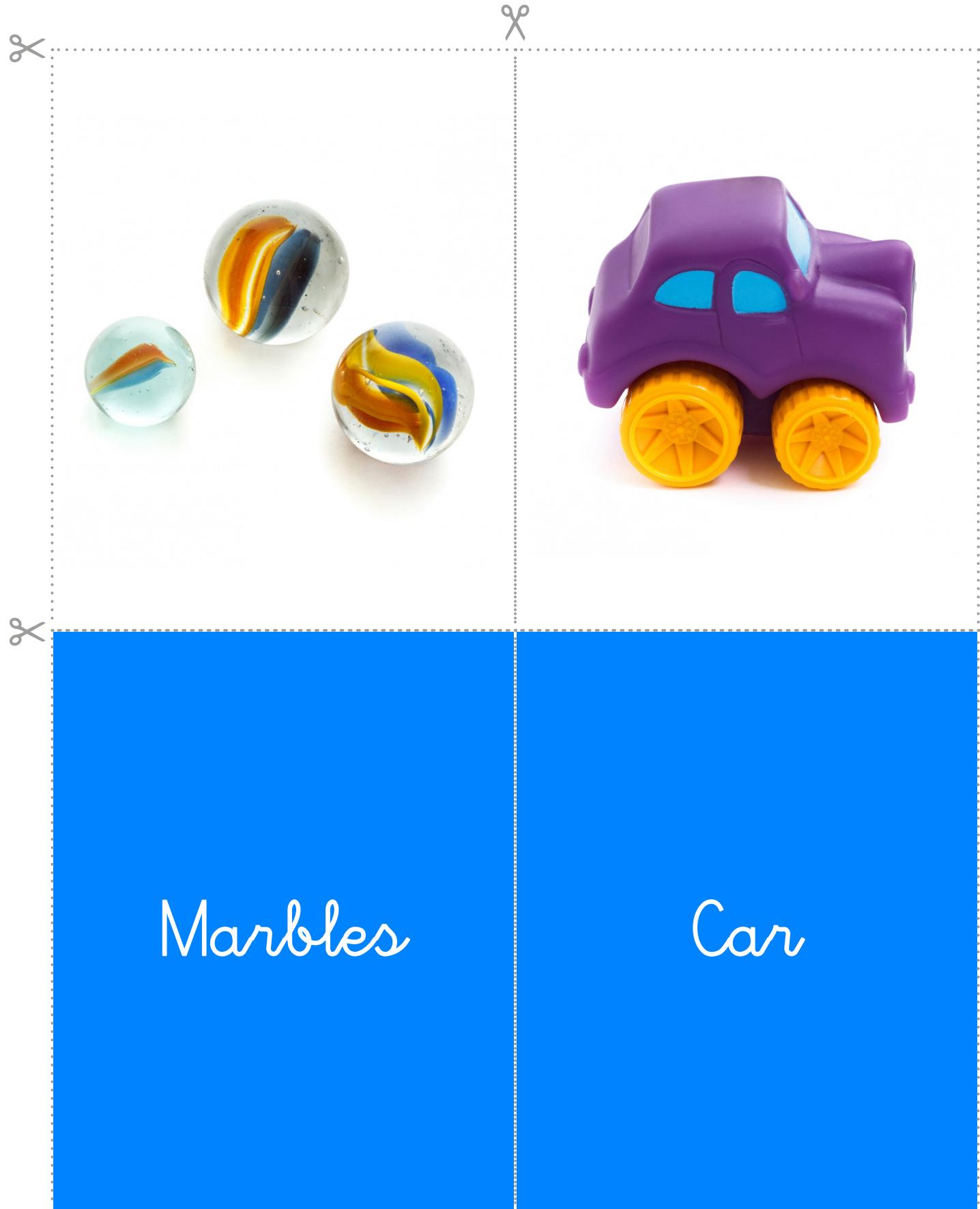
Dictado gráfico

El niño o niña debe escribir en un cuaderno las palabras que se le muestran mediante la flashcard. Para ello, quien dirige el juego va mostrando las fichas mudas una a una mientras los niños van escribiendo las palabras.

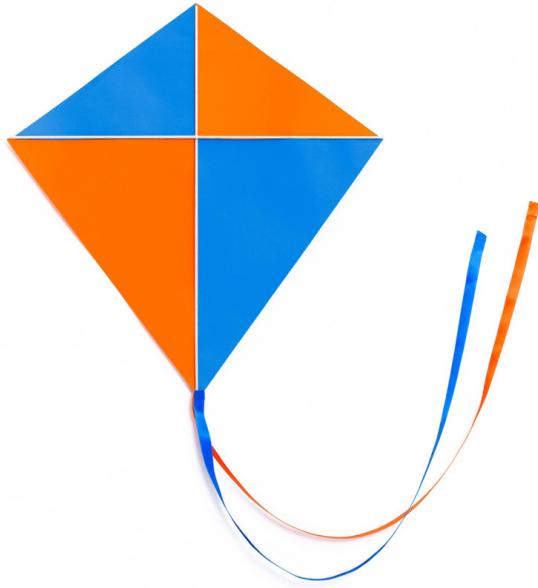
Flashcards. Toys



Flashcards. Toys



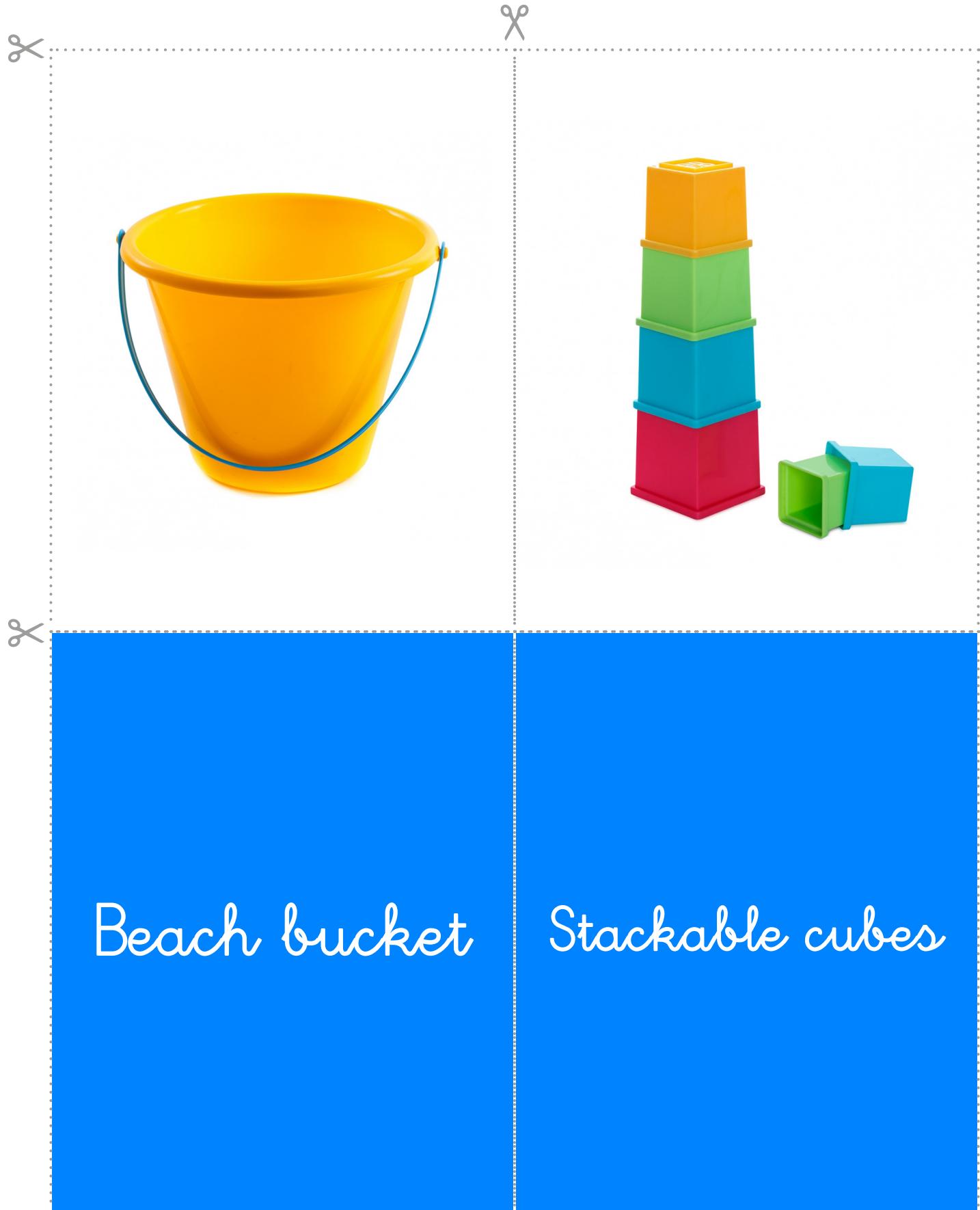
Flashcards. Toys



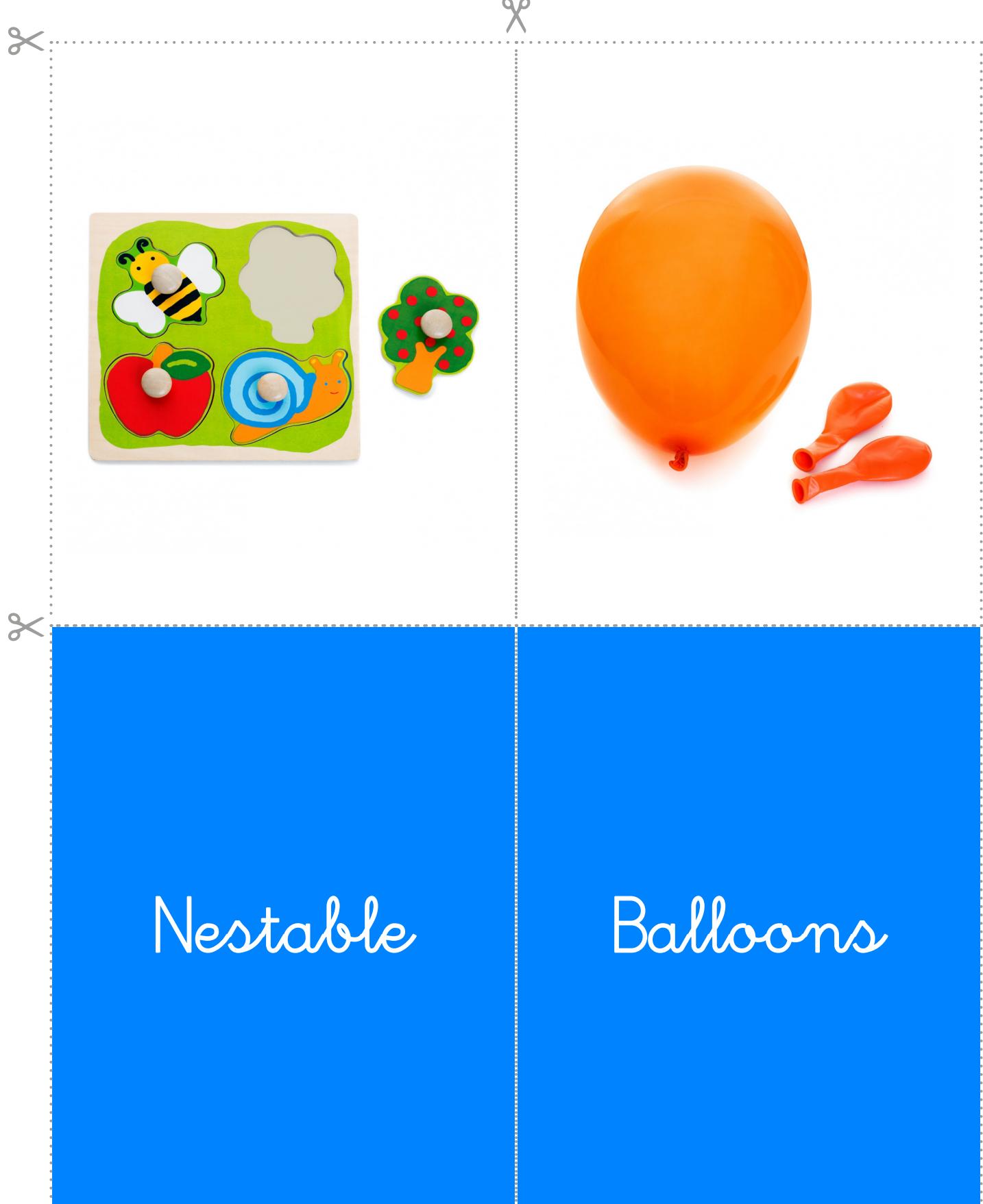
Cocina

Kitchen

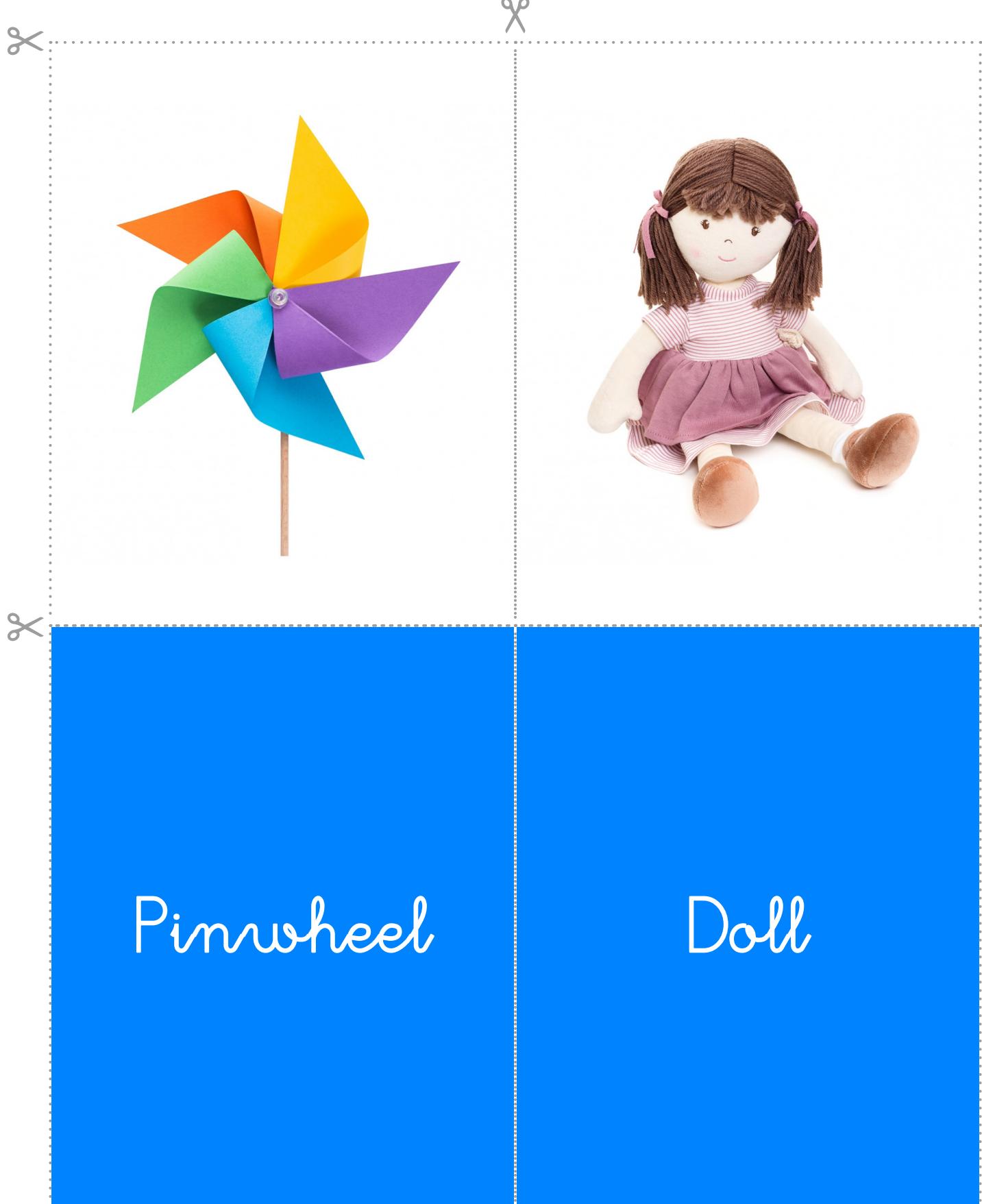
Flashcards. Toys



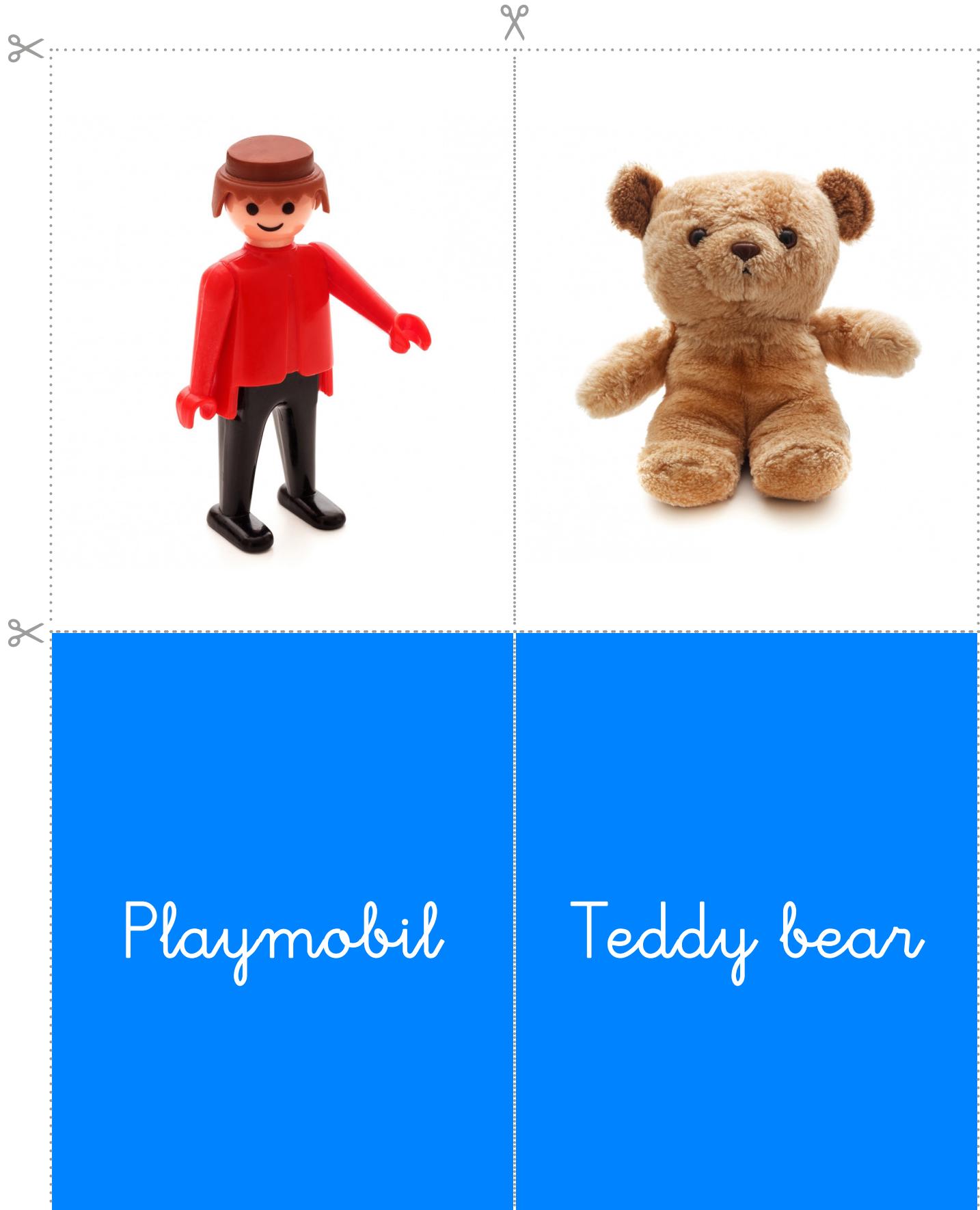
Flashcards. Toys



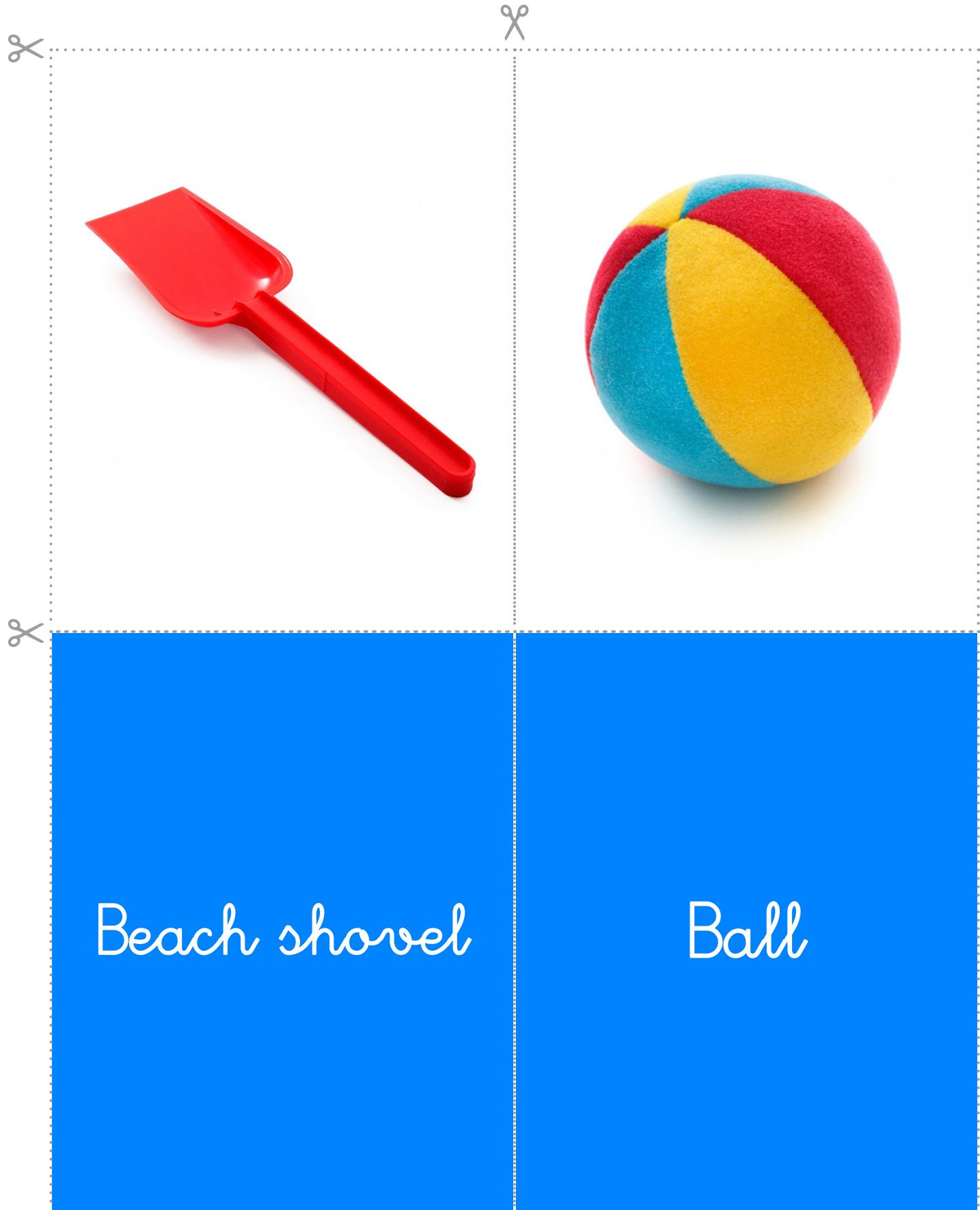
Flashcards. Toys



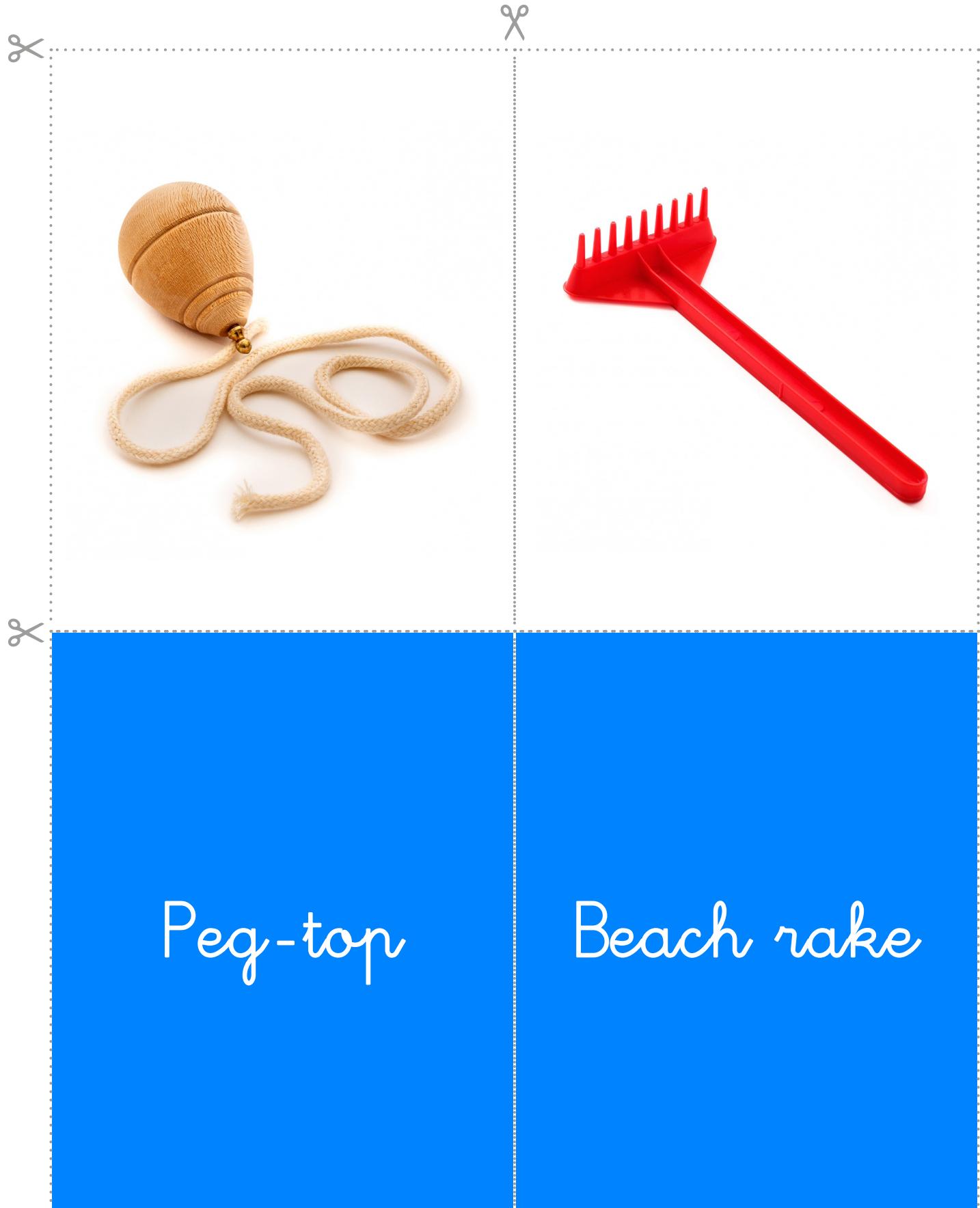
Flashcards. Toys



Flashcards. Toys



Flashcards. Toys



Flashcards. Toys



Train

Tricycle

Flashcards. Toys

