

# BINGO DE VOCALES

Trabajamos conciencia fonémica  
y principio alfabético



1



# INSTRUCCIONES

**OBJETIVO GENERAL:** Mejorar o desarrollar la conciencia fonémica.

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Conocer e identificar los distintos sonidos/articulemas vocales.

## DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD 1:

En este archivo os proporcionamos el material necesario para jugar al bingo de las vocales. Consta de 10 imágenes de las vocales y 12 cartones de bingo. Para utilizar el material se aconseja:

1. Imprimir tanto los articulemas de las vocales como los 6 cartones del bingo.
2. Recortar las tarjetas y plastificar si queremos que perdure en el tiempo.
3. Necesitaremos algún objeto para señalar los articulemas en el cartón.(gomets, fichas de parchís...).
4. A continuación, repartiremos un cartón a cada uno o formaremos grupos. Mezclaremos las tarjetas de los articulemas y las colocaremos boca abajo.
5. Sacaremos una tarjeta y nombraremos el sonido en voz alta.
6. Cada jugador/a mirará **si en su cartón tiene el sonido que se ha nombrado**. Si es así, colocará la ficha encima del sonido.
7. El jugador o jugadores que rellenen antes todas las casillas del cartón ganará la partida y será el que nombre los sonidos en la siguiente partida.

**NOTA:** si disponemos de dos copias de los articulemas de las vocales no es necesario sacar las tarjetas para jugar, sólo los cartones



CARTÓN



TARJETAS PARA RECORTAR Y NOMBRAR



EJEMPLO ACTIVIDAD RESUELTA

# INSTRUCCIONES

**OBJETIVO GENERAL:** Mejorar o desarrollar la conciencia fonémica.

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Identificar el fonema/articulema inicial

## DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD 2:

En este archivo os proporcionamos el material necesario para jugar al bingo de las vocales. Consta de 30 imágenes o pictogramas que comienzan por vocal. y 12 cartones de bingo. Para utilizar el material se aconseja:

1. Imprimir tanto los pictogramas como los 6 cartones del bingo.
2. Recortar las tarjetas y plastificar si queremos que perdure en el tiempo.
3. Necesitaremos algún objeto para señalar los articulemas en el cartón.(gomets, fichas de parchís...).
4. A continuación, repartiremos un cartón a cada uno o formaremos grupos. Mezclaremos las tarjetas de pictogramas y las colocaremos boca abajo.
5. Sacaremos un pictograma y nombraremos el nombre en voz alta.
6. Cada jugador/a mirará si en su cartón tiene **el sonido por el que empieza la palabra que se ha nombrado**. Si es así, colocará la ficha encima del sonido.
7. El jugador o jugadores que rellenen antes todas las casillas del cartón ganará la partida y será el que nombre los sonidos en la siguiente partida.

## TARJETAS PARA NOMBRAR (PICTOGRAMAS):

Página 1: enano-amarillo-oro-ojo-elefante-avión

Página 2: araña-uno-iglú-ogro-oso-oveja

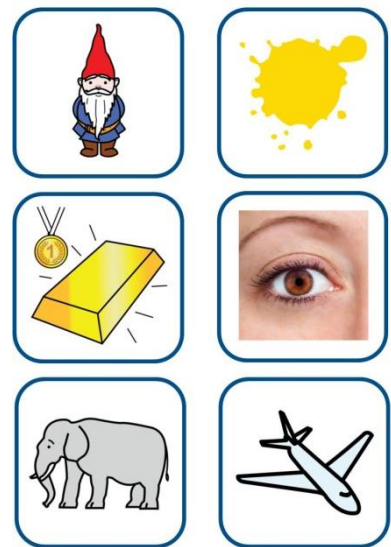
Página 3: iglesia-abeja-oca-humo-ola-azul

Página 4: isla-indio-ala-helado-estrella-ajo

Página 5: escalera-esponja-armario-árbol-amapola-ombligo



CARTÓN



TARJETAS PARA RECORTAR Y NOMBRAR



EJEMPLO ACTIVIDAD RESUELTA

# INSTRUCCIONES

**OBJETIVO GENERAL:** Mejorar o desarrollar el principio alfabético.

**OBJETIVO ESPECÍFICO:** Asociar fonema-grafema.

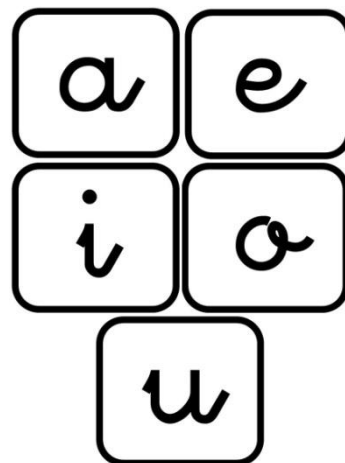
## DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD 3:

En este archivo os proporcionamos el material necesario para jugar al bingo de las vocales. Consta de 10 imágenes de los grafemas vocales ( 5 mayúsculas y 5 minúsculas) y 12 cartones de bingo. Para utilizar el material se aconseja:

1. Imprimir tanto las tarjetas con los grafemas vocales como los 6 cartones del bingo.
2. Recortar las tarjetas y plastificar si queremos que perdure en el tiempo.
3. Necesitaremos algún objeto para señalar los articulemas en el cartón.(gomets, fichas de parchís...).
4. A continuación, repartiremos un cartón a cada uno o formaremos grupos. Mezclaremos las tarjetas de los grafemas y las colocaremos boca abajo.
5. Sacaremos una tarjeta y **nombraremos el sonido del grafema o letra** en voz alta.
6. Cada jugador/a mirará **si en su cartón tiene el sonido que se ha nombrado**. Si es así, colocará la ficha encima del sonido.
7. El jugador o jugadores que rellenen antes todas las casillas del cartón ganará la partida y será el que nombre los grafemas en la siguiente partida.



CARTÓN



TARJETAS PARA RECORTAR Y NOMBRAR



EJEMPLO ACTIVIDAD RESUELTA

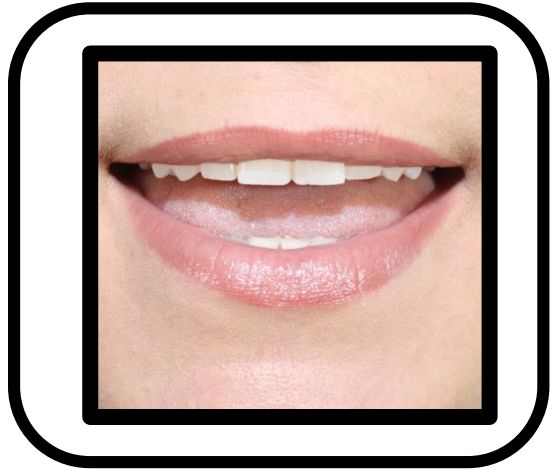
**NOTA:** si disponemos de dos copias de los grafemas de las vocales no es necesario sacar las tarjetas para jugar , sólo los cartones.



# TARJETAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 1



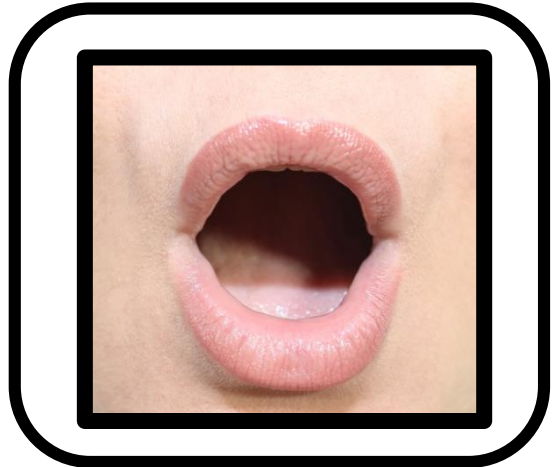
A



E



I



O



U



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



# BINGO DE VOCALES



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla

# BINGO DE VOCALES



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla





Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla

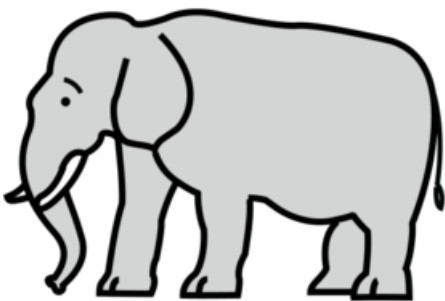


Virginia Mansilla Rodríguez

Belinda Haro Castilla



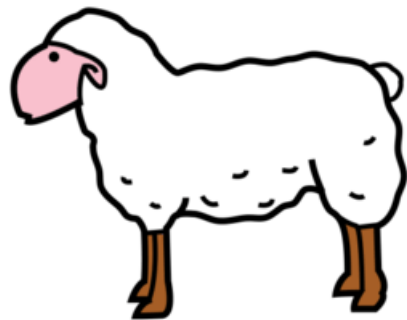
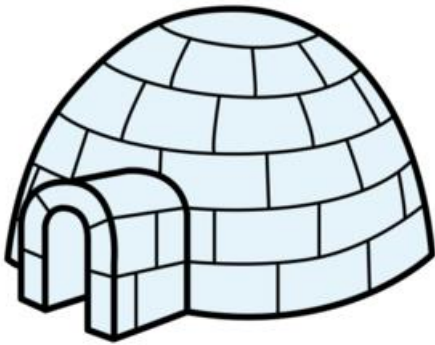
# PICTOGRAMAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 2-1



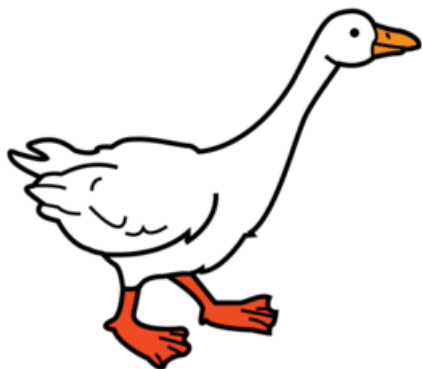
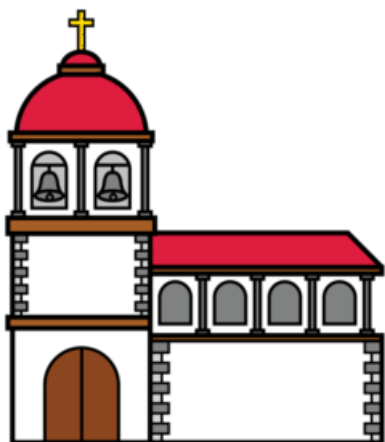
# PICTOGRAMAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 2- 2



1



# PICTOGRAMAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 2-3

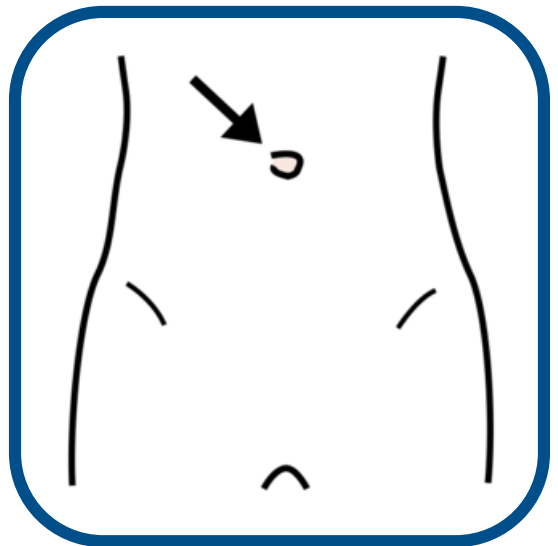
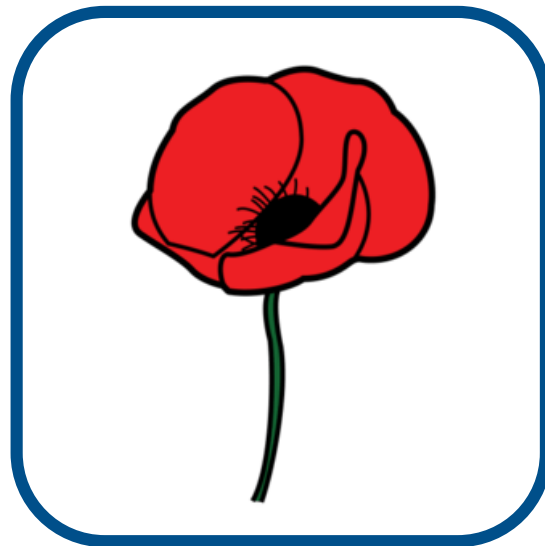




# PICTOGRAMAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 2- 4



# PICTOGRAMAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 2- 5



TARJETAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 3

a

e

i

o

u



TARJETAS PARA RECORTAR ACTIVIDAD 3

A

E

I

O

U

# Imágenes y pictogramas

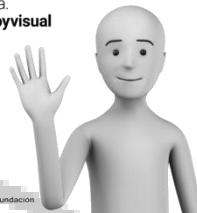
Autores/as posiciones fonemas: Comunicar\_Nos

*No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. Registradas bajo licencia.*

# ARASAAC



Hola.  
#Soyvisual



**Autor pictogramas:** Sergio Palao

- **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>)
- **Licencia:** CC (BY-NC-SA)
- **Propiedad:** Gobierno de Aragón

<https://www.soyvisual.org/>

Otras Imágenes y pictogramas:





[www.freepik.es](http://www.freepik.es)  
[www.pixabay.com](http://www.pixabay.com)



*No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.*

## Realiza y produce

**Coordina:** Belinda Haro Castilla

 <http://siembraestrellas.blogspot.com.es/>  
 @siembraestrellas

**Integrantes del equipo de trabajo:**

 comunicarnosayl@gmail.com  
 @comunicarnosayl

- Rosario Porcel Bueno
- María Villaescusa Jiménez
- Virginia Mansilla Rodríguez
- Patricia González Núñez
- Mariana Martín Castillo
- M<sup>a</sup> Victoria Roperó López
- María Blanco Casillas
- Leticia Aguilera Vela
- Ana Isabel Montes Castillo
- Cristina García Rodríguez
- Irene Ocaña Castillo
- Virginia Aragón Jiménez
- Luisa Jiménez de la Blanca
- María Jesús Fernández Rojas
- Ángela Salvador Ruíz
- Virginia Alonso Sánchez

*Gracias por compartir*